

ԾԱՆՈԹ-ԱՅԻՐ ՅՈՐԹ ԿԱՂՆԻԻ

Գուր Արջ



Սա Գուր Արջն է: Նա Յոթ Կաղ-
նի գյուղի ամենամեծ երեխան է,
բայց նաև շատ ընկերասեր է: Մի-
րում է դուրսը և ամեն տեսակի
միջատների: Իր ամենասիրած մի-
ջատները մրջյուններն են:

Ջամփեր (ցատկորդ) Ճագար

Ծանոթացիր Ջամփեր Ճագարի հետ: Ջամփերը
սիրում է սպորտով զբաղվել: Նա սիրում է ֆուտ-
բոլ, թենիս, բեյսբոլ, բասկետբոլ, հեծանիվ վարել,
լողալ, ցատկել և այլն: Նաև սիրում է սպորտային
կոշիկներ, որոնցից տարբեր տեսակներ ունի:



Ժանտաքիս Լիլի

Լիլին՝ որպես ժանտաքիս, շատ հարտար է:
Նա սիրում է արվեստը: Ժանանակի մեծ մասն
անցկացնում է նկարելով, գունազարդելով և
տարբեր իրեր պատրաստելով: Նաև սիրում է իր
փոքր եղբորը՝ Ստինքին (Գարշահոտիկին):



Սկյուռ Մամի

Ծաված օրվանից Մամին սիրում է խա-
ղալ գաջերներով և նորոգել փչացած
իրերը: Նրան երբևէ չէր տեսնի առանց
գործիքի: Մամին ու իր երկվորյակ քույրը՝
Սոֆին, ապրում են ծառի տնակում, ինչ-
պես և բոլոր սկյուռները:



ԵՐԵՒՆԱՆԵՐԻ ԳԵՏ

Սկյուռ Սոֆի

Սոֆին Սեմի երկվորյակ քույրն է: Աշխարհում ամենից շատ նա սիրում է կարդալ: Նաև մաթեմատիկա է սիրում: Երբեմն շատ ճոռոմ բառեր է գործածում և հետո ստիպված է լինում բացատրել դրանք իր ընկերներին:



Մացառախոզ Փոքի

Փոքին շատ սրածայր փշեր ունի, որոնք ցույց են տալիս, թե ինչ տրամադրություն ունի: Երբ Փոքին տխուր է լինում, փշերը կախ են: Երբ հուզված է լինում, դրանք ցցվում են: Փոքին հանգիստ բնավորություն ունի: Նա սիրում է ամբողջ օրը պառկել ճոճքի մեջ և նվագել իր շրթհարմոնը:

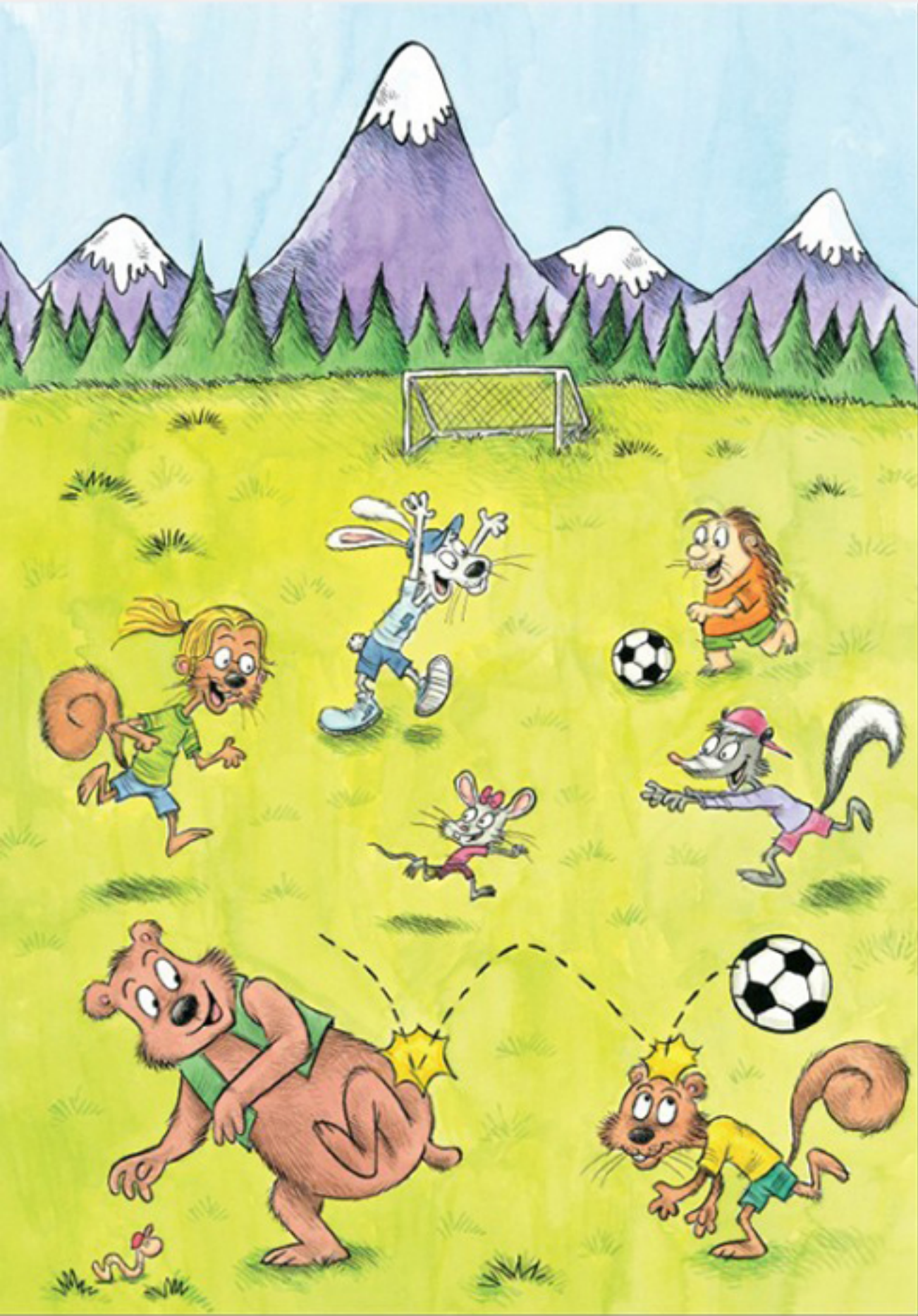


Մկնիկ Ալլի

Եվ չմոռանան Մկնիկ Ալլին: Նա սիրում է խմբի բոլոր անդամների «պոչից բռնած ման գալ», հատկապես իր լավագույն ընկերոջ՝ Ժանտաքիս Լիլիի: Ալլին ապրում է տատիկի հետ, սիրում է հագնել տատիկի կոշիկներն ու կրել նրա զարդերը:

Սա **Ռոդ Էռնին** է: Նա շատ ամաչկոտ է, այնպես որ ստիպված կլինես փնտրել նրան...





Մեծ Ձիվ Գորշուկները



ըը բացվելուն պես՝ շաբաթ օրերին, ընկերները սիրում էին հավաքվել ֆուտբոլ խաղալու Քեռի Բադի պուրակում: Երբեմն նրանք ինքնաբույս խաղի մեջ էին մտնում անցնող-դարձողների հետ:

Մի օր պուրակ եկան Մեծ Ձիվ Գորշուկները:

- Ուզո՞ւմ եք ֆուտբոլ խաղանք,- հարցրեց ամենամեծ Գորշուկը:- Մենք ձեզ կջախջախենք, բայց քանի որ մոտակայքում ուրիշ ոչ ոք չկա, ձեզ հետ կխաղանք:

Ընկերներն իրար գլխի հավաքվեցին:

- Նրանք կտրորեն մեզ՝ ինչպես միջատների,- ասաց Գուրը:



- Մենք հաղթեցինք,- գոչեց թիմը:- Կեցցե՛ Ալլին:
- Գուրը Ալլին բարձրացրեց իր ուսերին:
- Լավ խաղ էր,- ասաց Գորշուկների ավագը,- ավելի լավ խաղացիր, քան ես սպասում էի:
- Ընորհակալ եմ,- ասաց Ջամփերը,- եկեք մի օր կրկին խաղանք:
- Իհարկե,- ասաց ավագը,- եթե Ալլին մեր թիմից խաղա:





ԾՆՈՂԻ ԱՆԿՑՈՒՆ

Սովորություն 6 - Ստեղծիր սիներգիա* • Համատեղե՛ք ուժերը

Հաճախ իմ տանը ընտանեկան ճաշից հետո ունենում ենք, ինչպես մենք ենք այն անվանում, «տասնհինգրոպեանոց ծրագիր»: Յուրաքանչյուրը տասնհինգրոպեով թողնում է իր անելիքը, և միասին ափսեներն ենք լվանում: Միշտ զարմանում եմ, թե ինչ արագությամբ ենք կարողանում դրանք լվանալ և տեղավորել, երբ աշխատում ենք թիմով: Ահա թե ինչ է սիներգիան՝ գնահատել միմյանց տարբերությունները և աշխատել միասին՝ ստանալու ավելի լավ լուծում, քան միայնակ անելու դեպքում: Երբ $1+1=3$ -ի կամ ավելի:

Երբ կարդաք այս պատմությունը ձեր երեխաների հետ, անպայման ընդգծեք, թե ինչպես Յոթ Կաղնիի ընկերները օգտագործեցին սիներգիան խաղում հաղթելու համար: Միայնակ գործելով՝ նրանք անգամ մեկ միավոր չէին վաստակի իրենց օգտին: Բայց երբ նրանք սկսեցին կենտրոնանալ յուրաքանչյուրի յուրահատուկ ուժեղ կողմի վրա և սկսեցին թիմով խաղալ, նրանց հնարավոր չէր կանգնեցնել: Ինչպես Հելեն Քելլերն է մի անգամ ասել՝ «Այնքան քիչ բան կարող ենք անել միայնակ, այնքան շատ բան կարող ենք անել միասին»:

* Սիներգիա - տարբեր մասնիկների (մարդկանց, խմբերի) համատեղ գործունեություն, որի արդյունքն ավելի զորեղ է, քան յուրաքանչյուր մասնիկինը՝ առանձին վերցրած:



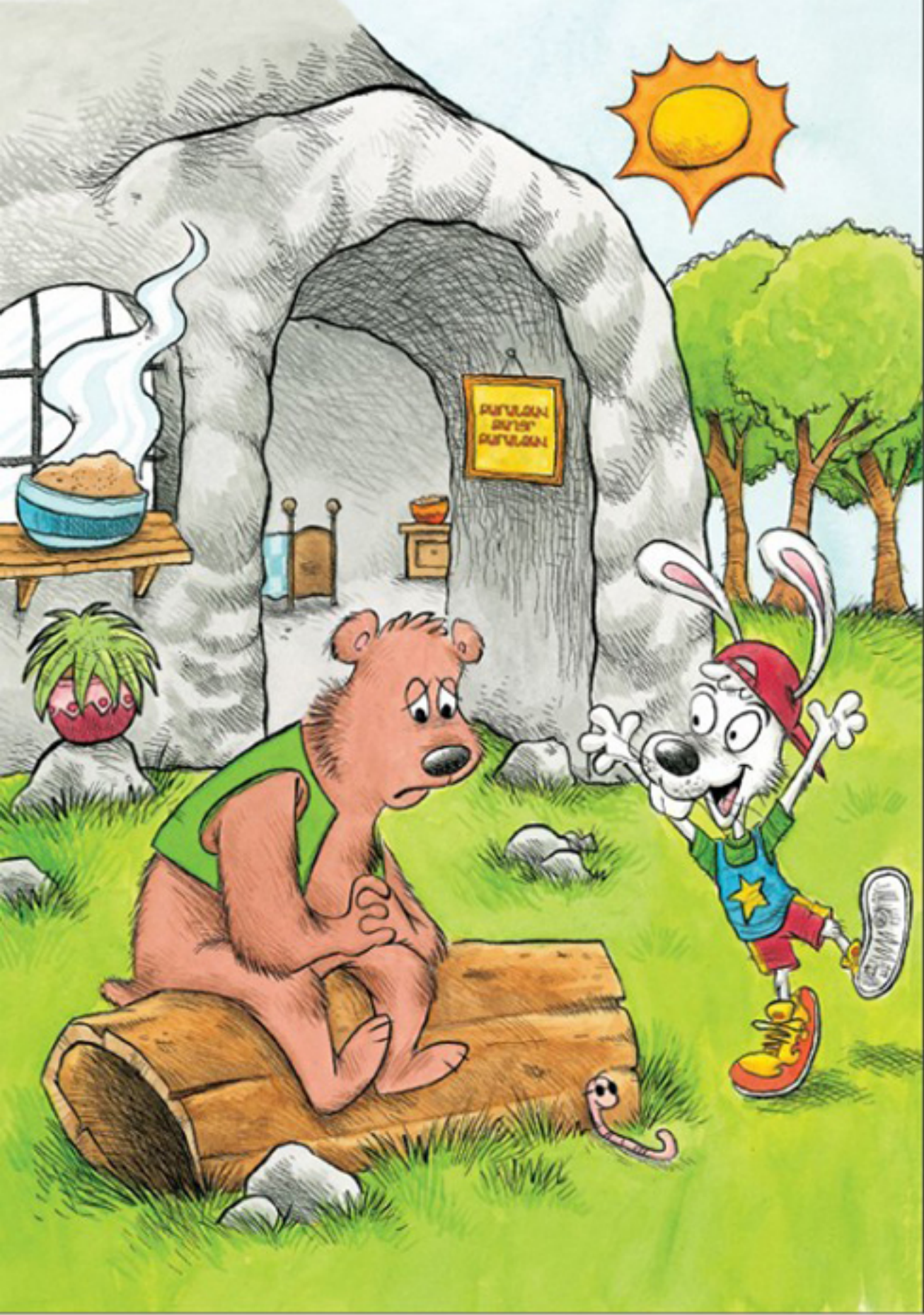
Քննարկում

1. Ինչո՞ւ Յոթ Կաղնիի ընկերները սկզբում չէին ցանկանում ֆուտբոլ խաղալ Գորշուկների հետ:
2. Ինչո՞ւ Յոթ Կաղնիի ընկերներն այդքան հետ ընկան առաջին խաղակետում: Եվ ինչո՞ւ էին նրանք ուզում դադարեցնել խաղը:
3. Ըստ Սոֆիի՝ ինչ ուժեղ կողմեր ունեին Ալլին, Գուրը, Ջամիերը, Մեմին, Լիլին և Փոքին: Դո՞ւ ինչ ես կարողանում լավ անել:
4. Ինչպե՞ս Յոթ Կաղնիի թիմը հաղթեց խաղում: Ինչը փոփոխություն մտցրեց: Ո՞վ խփեց հաղթական գոլը:
5. Ինչ ես զգում, երբ թիմային հաղթանակ եք տանում:



Փոքր քայլեր

1. Գրիր երեք բան, որ դու իսկապես լավ ես կարողանում անել: Այնուհետև գրիր երեք բան, որ քո մտերիմներից որևէ մեկն է կարողանում լավ անել, օրինակ՝ եղբայրը, քույրը կամ ընկերը:
2. Դիտիր քո սիրած սպորտային թիմի խաղը: Հատուկ ուշադրություն դարձրու, թե ինչպես են բոլոր խաղացողները միասին գործում որպես թիմ:
3. Խոսիր այն մասին, թե ինչն է թիմի անդամին լավը կամ վատը դարձնում:
4. Այս ամառ կանչիր երկու ընկերոջ և նրանց հետ միասին լիմոնադի վաճառատան դիր, ինչպես Գուրն ու Ջամիլեն արեցին «Գուրը և միջատորսիչ պարագաները» պատմության մեջ: Ձեզնից մեկը կարող է պատրաստել պաստառը, մյուսը՝ լիմոնադը, իսկ երրորդը՝ տեղադրել սեղանը և բերել բաժակներն ու սառույցը: Ձեզ ուրախ ժամանց:



Ջամփերը և կորած թիթեռացանցը



րերից մի օր, Գուրի տան մոտով անցնելիս, Ջամփերը այցելեց նրան:

- Կուզե՞ս ֆրիսբի* խաղալ,- հարցրեց նա:

- Ոչ, շնորհակալություն,- ասաց Գուրը:- Ես ահավոր տխուր եմ, քանի որ կորցրել եմ իմ թիթեռացանցը:

- Բայց արևոտ օր է,- ասաց Ջամփերը:- Մենք կարող էինք գնալ Ձկան Աչք լիճ՝ խաղալու:

- Տրամադրություն չունեմ,- ասաց Գուրը:

- Դե՛,- ասաց Ջամփերը,- այնքան զվարճալի կլինի:

Արի՛ գնանք:

Նա սկսեց շրջանաձև ցատկոտել Գուրի չորս կողմը:

- Ո՛չ,- ասաց Գուրը,- դու չափազանց շատ ես



* Ֆրիսբի - թռչող ափսե:

խոսում և չափազանց շատ ես շարժվում ու երբեք չես լսում դիմացիկին: Դու գնա ու առանց ինձ լավ ժամանակ անցկացրո:

- Լավ,- ասաց Ջամիերը,- ավելի ուշ կտեսնվենք:



Ջամիերը վազելով հեռացավ: Նա թեթև վազքով անցնում էր Մկնիկ Ալլիի տան մոտով:

Ալլին նստած էր իր ավազատուփի մեջ:

- Վայ, վայ,- բացականչեց Ալլին:

- Ինչ է պատահել,- գոչեց Ջամիերը:

- Ցապիկիս թայց եմ հաքեյ:

- Հը,- ասաց Ջամիերը,- հաքեյ, հոկեյ, ուզում ես գնանք հոկեյ խաղանք:



Ալլին տարուբերեց գլուխը.

- Վայ, վայ,- բղավեց նա,- ՅԱՊԻԿԻՍ ԹԱՅՑ ԵՄ
ՀԱՐԵՑ:

- Օ՛, հասկացա, թաց ես,- ասաց Ջանփերը,- գնամ
տատիկիդ կանչեմ:

Ալլին ոտքերը դոփեց ավազին.

- ՎԱ՛Յ, ՎԱ՛Յ, ՅԱՊԻԿԻՍ ԹԱՅՑ ԵՄ ՀԱՐԵՆԵՆԵՑ:



- Ես հանձնվում եմ,- ասաց Ջանփերը,-
գնանք տեսնենք՝ արդյոք Ժանտա-
քիս Լիլին կհասկանամ, թե ինչ է
պատահել:

Ջանփերը Ալլին մեջ-
քին դրեց և տարավ Լի-
լիի տուն:



ամբողջական գիրքն այստեղ է՝

Bookmark[®]